

Proyecto de Aplicación. Enunciado

Enunciado

No nos quedemos con la idea de que el Flipped Classroom es únicamente compartir vídeos preparados por los docentes para que los alumnos lo vean en casa y trabajar en el aula. Si asumimos esta metodología así simplificaríamos mucho su potencial.

Vamos a analizar algunos de los modelos más empleados de aula invertida, que te van a servir de base para realizar tu proyecto de aplicación

- 1. El aula invertida estándar donde los estudiantes realizan su trabajo de visualización y lectura en casa para después trabajar en el aula de manera tradicional con sus profesores liberados para el tiempo adicional uno-a-uno
- 2. El aula invertida orientada al debate, especialmente diseñado para asignaturas donde se deba fomentar el debate. En estas los profesores asignan vídeos o lecturas relacionadas con el tema a trabajar y después en el aula se dedica a la discusión del tema.
- **3. Flipped Classroom centrado en la demostración**, para asignaturas experimentales donde los alumnos pueden ver a través de un vídeo el proceso de algo y rebobinarlo para volver a verlo las veces que se requieran. En el aula se realizarán ejercicios de aplicación de lo visionado.
- **4. El aula invertida en grupo.** En este modelo se añade un elemento diferencial con el modelo estándar y es que cuando los alumnos trabajan en clase se agrupan para trabajar las tareas del día realizando estos la labor de apoyo y mentoring.
- **5. Voltear al profesor.** En esta forma de flipped lo que se hace es que sean los propios alumnos los que graban el material necesario para trabajar en el aula.

Teniendo presente lo anterior este proyecto consiste en seleccionar una asignatura, temática y nivel educativo para completar tu ficha de programación de una clase desarrollada con esta metodología.

Proyecto de Aplicación. Enunciado

A continuación te facilitamos la ficha para tomarla como referencia.	
Ficha de programación de una clase Flipped	
Tipología de Flipped:	
Título de la clase:	
Asignatura:	
Curso (nivel educativo):	
Número de sesiones:	
Duración de cada sesión:	
Objetivos de aprendizaje	Los estudiantes serán capaces de
Tarea de aprendizaje a realizar en casa:	Material creado por el profesor: video, quizzes, audio (puedes poner los enlaces a los vídeos, lecturas u otro material que vayas a utilizar)
Tarea de reflexión a realizar en casa:	Rellena las tareas que los alumnos tienen que realizar en casa
Actividades para realizar en Clase:	Rellena las tareas que los alumnos tienen que realizar en el aula
Evaluación:	Cómo vas a evaluar el trabajo
<u> </u>	

Proyecto de Aplicación. Enunciado

